

BURAK TAHA YAMAN

Öğrenci

✉ buraktahayaman@gmail.com

HAKKIMDA

Ankara Üniversitesi Yazılım Mühendisliği bölümünde 3. sınıf öğrencisiyim. Gömülü sistemler alanına ilgi duyuyorum, bu alanda C ve C++ ağırlıklı çalışmalar yapıyorum. Ders kapsamında STM32 mikrodenetleyici kullanarak fiziksel bir led oyunu geliştirdim. C, C++, Java ve Git konularında temel bilgiye sahibim. Analitik düşünebilen, problem çözmeyi seven ve öğrenmeye açık bir öğrenciyim.

EĞİTİM

Centennial High School | 2018-2019

İzzet Baysal Anadolu Lisesi | 2019-2022

Ankara Üniversitesi | 2023-

ÇALIŞMA DENEYİMİ

Upper Arlington Lutheran Church | 2017-2019

Gönüllü

Yaz dönemlerinde okul ve lise dönemlerinde kilise bünyesinde gönüllü olarak görev aldım. Organizasyon, ekip çalışması ve sorumluluk alma konularında deneyim kazandım.

Ankara Üniversitesi | 2024-

Kısmi Zamanlı Öğrenci

Ankara Üniversitesi "Kısmi Zamanlı Çalışma" uygulamasında bir öğrenci olarak "Kurumsal Veri Koordinatörlüğü" bünyesinde çalışmaktayım.

PROJELER

Ankara Üniversitesi | 2025

STM32 Tabanlı Rulet Oyunu (Ders Projesi)

STM32 mikrodenetleyici kullanılarak C dili ile geliştirilen bir rulet oyunu. Projede LED kontrolü ve oyun mantığı bit masking yöntemi kullanılarak gerçekleştirilmiştir. Mikrodenetleyici temelli donanım-yazılım etkileşimi ve temel gömülü sistem prensipleri uygulanmıştır.

TEKNİK BECERİLER

- C, C++, Java
- Ofis Uygulamaları
- STM32 (öğrenme aşamasında)
- Git

BECERİLER

- Analitik düşünme
- Problem çözme becerisi
- İngilizce: TOEFL iBT 107
- Öğrenmeye açık ve gelişime istekli
- Takım çalışmasına yatkın